



## REGLEMENT JPR CLUBRACES

### Evenement

Het doel van de JPR Clubraces is om zowel beginners en fun rijders als pro rijders een concept aan te bieden van leuke wedstrijden, waarin ze zich kunnen meten met elkaar en vooral veel kartplezier te hebben.

### Datums

| <b>PRO (2<sup>e</sup> woensdag)</b> | <b>ROOKIE (3<sup>e</sup> woensdag)</b> |
|-------------------------------------|----------------------------------------|
| 10 september 2025                   | 17 september 2025                      |
| 8 oktober 2025                      | 15 oktober 2025                        |
| 12 november 2025                    | 19 november 2025                       |
| 10 december 2025                    | 17 december 2025                       |
| 14 januari 2026                     | 21 januari 2026                        |
| 11 februari 2026                    | 18 februari 2026                       |
| 11 maart 2026                       | 18 maart 2026                          |
| 8 april 2026                        | 15 april 2026                          |
| 13 mei 2026                         | 20 mei 2026                            |
| 10 juni 2026                        | 17 juni 2026                           |

### Podiums

Na elke racedag is er een dagpodium voor de top-3 van de klasse met medailles.

In Juni vindt het eindpodium plaats voor de clubkampioen en ontvangen de top-3 hun trofee voor het seizoen.

### Timing

| <b>PRO</b>            | <b>ROOKIE</b>         |
|-----------------------|-----------------------|
| 20u Aanmelden         | 20u Aanmelden         |
| 20u15 Loting+Briefing | 20u20 Loting+Briefing |
| 20u30 Hotlap 1        | 20u30 10 laps Quali   |
| 20u35 Race 1          | 20u45 Race 30'        |
| 20u50 Hotlap 2        | 21u20 Podium          |
| 20u55 Race 2          |                       |
| 21u10 Hotlap 3        |                       |
| 21u15 Race 3          |                       |
| 21u35 Podium          |                       |

## Format

Alle toelichtingen in de dag-briefing krijgen voorrang op dit reglement.

## PRO

Voor elke Race wordt er via loting 3x een verschillende letter toegekend aan elke piloot. Zo heb je gegarandeerd elke race een andere kart.

Welke kart overeenkomt met welke letter wordt live geloot omstreeks 20u15.

Indien er meer dan 15 rijders zijn zullen er extra heats worden toegevoegd. De rijders die per heat tegen elkaar uitkomen worden door middel van elektronische loting bepaald.

De Pro race bestaat uit 3x een hotlap en een race van 15 rondes (+- 15 minuten)  
De eerste hotlap vangt aan vanuit de pits en wordt voorafgegaan door een volledige outlap. Na de hotlap wordt iedereen tegengehouden op de baan door een marshall met rode vlag.

De rijders worden op positie gezet voor een rollende start. De polesitter mag vertrekken na het signaal van de marshall, en houdt een gematigde snelheid aan zodat de hele groep samenblijft.

De polesitter mag ten vroegste aanzetten 2 bochten voor start-finish (180° bocht rond blauwe paal 1) en ten laatste de bocht voor start-finish.

Inhalen mag ten vroegste na start-finish

Elke race zal er een strategisch element moeten uitgevoerd worden (zie verder)

Na de race worden de rijders opnieuw tegengehouden op de baan door de marshall met een rode vlag. Dit gebeurt op de baan tot max 15 deelnemers, wanneer er meer dan 15 rijders zijn (en dus niet iedereen elke heat meerijdt) wordt er terug de pits ingereden.

Iedereen stapt over in zijn volgende kart. Indien de rijders vanop de baan vertrekken is de outlap geen volledige ronde, maar beperkt van start op baan tot de start-finish lijn.

Na het einde van de 3<sup>e</sup> race komt iedereen terug de pits binnen en gaan we over tot het dagpodium (en in Juni het seizoenspodium)

## SWS

De pro races worden geregistreerd bij Sodi WorldSeries SprintCup.

Deelnemers dienen op voorhand een profiel aan te maken op [www.sodiwseries.com](http://www.sodiwseries.com)

[Become a SWS Driver - SODIWSERIES](#) en bij voorkeur hun driver ID overmaken aan JPR

## Beperkingen door SWS:

Deelnemers <15 jaar kunnen niet opgenomen worden in het SWS SprintCup resultaat

Er moeten minstens 6 geregistreeerde (15+) deelnemers zijn om het race resultaat te registreren op SWS.

## ROOKIE

De piloten kiezen uit bordjes die bij omdraaien hun kartnummer onthult.

Bij meer dan 16 piloten wordt een 2<sup>e</sup> race ingelast.

De kwalificatie is 10-lap sessie waarvan de snelste ronde telt, tenzij anders vermeld in de briefing (alternatieven zijn bvb gemiddelde van alle rondes, van de snelste 3 rondes...)

De piloten worden op de grid gezet voor de start, tenzij anders vermeld in de dagbriefing. Het scherm boven start-finish telt af (rood) en op groen mag men vertrekken.

Na het afvlaggen van de race rijden de piloten de ronde uit en komen de pits binnen.

## Strategische Elementen (Pro + Rookie)

De organisatie maakt elke maand een keuze over het toe te passen strategisch element.

### Pitstop 20s

Een pitstop wordt uitgevoerd door de pits in te rijden.

Wie zijn pitstop wil uitvoeren maakt dit duidelijk aan de achterliggers door zijn hand op te steken in het rechte stuk voorafgaan de bocht die leidt naar de pits.

De piloot drukt op de grijze drukknop (onderaan drukken!) in het begin van de pits, die een timer in gang zet. De piloot rijdt rustig door (je heb ruim voldoende tijd met een timer van 20sec) en zet zich klaar (stilstaan!) voor de witte lijn met oranje kegel aan de pit exit.

Het verkeerslicht zal oranje branden 1 seconde op voorhand als waarschuwing.

Wanneer het licht groen wordt mag de piloot terug vertrekken.

Piloten die op de baan zijn hebben voorrang op de pits.

De piloot vertrekt vanuit stilstand en er zijn geen hulpmiddelen of duwtjes toegestaan.

### Shortcut

Er zal een opening gemaakt worden in de track waarbij men een deel kan afsnijden.

In de pro races wordt de shortcut 1x per race genomen. (3x op een racedag dus)

In de rookie races wordt de shortcut 2x per race genomen. (en dus 2x op een racedag)

Wanneer deze opening afgezet wordt met banden/kegels mogen deze onder geen beding geraakt worden door de piloten in het nemen van de shortcut

### Long Lap

Er zal een extra gedeelte van de track worden gebruikt of gemaakt (met kegels/banden) waardoor de rijders een extra lange ronde rijden.

In de pro races wordt de longlap 1x per race genomen. (3x op een racedag dus)

In de rookie races wordt de longlap 2x per race genomen. (en dus 2x op een racedag)

Wanneer de long lap afgezet wordt met banden/kegels mogen deze onder geen beding geraakt worden door de piloten in het nemen van hun longlap.

## Voorwaarden

### De PRO-deelnemers registreren zich bij SWS

#### De PRO-deelname met SR5 is op minstens 85 Kg.

Rijders mogen tot maximum 30 kg eigen gewicht in de stoel meenemen. Er kan ook minstens 20 kg meegenomen worden in de kart (Er worden loodblokken beschikbaar gesteld door JPR).

Sommige karts kunnen meer dan 20 kg loodblokken meenemen, afhankelijk van het strafgewicht dat toegepast wordt. Karts krijgen op voorhand grondige testen en we kennen een strafgewicht toe aan de snelste karts om de vloot gelijk te maken.

Geel 2,5 kg – Rood 5 kg – Blauw 10 kg

Voor de PRO race zijn GEEN communicatie-systemen toegestaan (wel voor rookie cup)

#### De ROOKIE-Deelname met GT4R is op minstens 65 kg

JPR voorziet een beperkt aantal bladlood gewichten die kunnen meegenomen worden in de stoel, maar rijders worden vriendelijk verzocht hun eigen lood te voorzien indien nodig.

### PRO+ROOKIE

Piloten dienen na het binnenkomen in de pits in hun kart te blijven zitten en komen 1 voor 1 naar de weegschaal tenzij op voorhand het eigen gewicht voldoende is en gekend door de marshall

Bij materiaalpech in de hotlap (pro) kan de piloot met een nieuwe kart starten aan de race op de (vermoedelijk laatste) plek van qualificatie.

Bij materiaalpech in de race (pro+rookie) wordt de kart zo snel mogelijk vervangen. De verloren rondes kunnen teruggezet worden, maar de verloren secondes niet. Het is dus aan de rijder om zo accuraat mogelijk zijn terechte positie terug te vinden bij herstart.

Piloten onder invloed van alcohol en/of drugs worden meteen uit koers gezet

### Vlaggen

Blauw – (snellere) piloot achter jou doorlaten

Geel – Gevaarlijke situatie op de baan – niet meer inhalen en afstand naar piloot voor jou respecteren en bewaren

Oranje – Ongeldige inhaalactie – positie teruggeven aan de piloot die werd ingehaald

Zwart-wit – Waarschuwing

Zwart – Stoppen bij Marshall en verdere instructies opvolgen

Rood – Einde sessie – stoppen in pits of bij marshall met rode vlag

Geblokte vlag – Einde race – Ronde afmaken en pits binnenkomen

## Penalty's

|                                                                    |                                               |
|--------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------|
| Oranje vlag / licht duwen / “niet-gewelddadig”                     | Waarschuwing                                  |
| Track/kegels/banden/andere piloot licht geraakt                    | Waarschuwing                                  |
| Blauw niet respecteren binnen 3 bochten                            | Waarschuwing                                  |
| 2 waarschuwingen in 1 race                                         | 5 seconden                                    |
| Track/kegels/banden hard geraakt                                   | 5 seconden                                    |
| Inhalen in de formation lap voor start-finish                      | 5 seconden + oranje                           |
| (Meermaals) Niet respecteren<br>geel/oranje/marshalls/materiaal    | (DQ) 5 seconden                               |
| Gebaren maken naar andere piloten of marshalls                     | Waarschuwing                                  |
| Obscene gebaren of fysieke acties naar andere piloten of marshalls | Afhankelijk van de ernst<br>5 seconden tot DQ |
| <1 kg ondergewicht                                                 | 5 seconden                                    |
| 1-5 kg ondergewicht                                                | +1 LAP                                        |
| >5 kg ondergewicht                                                 | Diskwalificatie                               |
| Compleet ongeoorloofde overtake (“gewelddadig”)                    | Diskwalificatie                               |
| Pitstop niet uitgevoerd / vertrokken voor oranje lamp              | +1 LAP                                        |
| Pitstop vertrokken tijdens oranje lamp                             | 5 seconden                                    |
| niet stilstaan aan de witte lijn voor vertrek                      | 5 seconden                                    |
| Geduwd worden bij vertrek vanuit stilstand                         | 5 seconden                                    |
| Gebruik van elektronische communicatie middelen                    | +1 LAP                                        |

## Klassement

Er zijn 10 races in een seizoen.

De 2 minste resultaten worden geschrapt voor het eindklassement.

De finale race van juni kan niet geschrapt worden.

Rijders dienen minstens 6 races gereden te hebben voor het eindklassement.

## Punten per Race

|                             |                        |
|-----------------------------|------------------------|
| Pole                        | 1                      |
| P1                          | 20                     |
| P2                          | 18                     |
| P3                          | 16                     |
| P4, P5, P6, P7,<br>P8...P17 | 14, 13, 12, 11, 10...1 |

### PRO

Bij gelijke punten op een racedag telt het hoogste resultaat van de 3 races

Bij gelijke hoogste resultaten telt het onderlinge resultaat tussen de piloten in kwestie

Bij gelijke onderlinge resultaten telt de snelste ronde van de laatste race van de dag

### PRO + ROOKIE

Voor het eindklassement telt het meeste aantal wins, P2's...

Bij gelijke aantal punten telt het resultaat van de laatste racedag als tiebraker